

LABORATUVARDA PANİK

2 - 10 kişilik, 8 - 99 yaş, oyun süresi: 10 - 30 dakika.

İÇİNDEKİLER

25 adet resimli kart, 4 adet zar, 30 adet pul

OYUNUN AMACI

Her bir oyuncu laboratuvar zarında belirtilen karttan başlayarak Renk, Şekil ve Desen zarlarında gelen seçeneklerin oluşturduğu amibi bulmaya çalışır.

HAZIRLIK

25 kartı karıştırıp tümü bir daire oluşturacak şekilde dizin (Şekil 1).

OYUN

Oyuna ilk olarak başlayacak kişi rastgele seçilir ve dört zarı da aynı anda atar. Bu aşamadan sonra tüm oyuncular birlikte oynar:

- Renk, Şekil ve Desen zarları hangi amibin bulunacağını belirtir. Örnekte (Şekil 2), oyuncuların vantuzlu kırmızı çizgili amibi bulmaları gerekir.
- Laboratuvar zarı amibin nereden ve hangi yöne doğru kaçtığını gösterir.

Örnekte (Şekil 3), oyuncuların sarı laboratuvardan siyah oklar yönünde kaçan amibi bulmaları gerekir.

Atıldığında Renk, Şekil ve Desen zarlarında gelen özelliklerin oluşturduğu amibi bulmak için oyuncuların Laboratuvar zarında gelen laboratuvardan başlayarak yine zarın üzerinde belirtilen yönde ilerlemeleri gerekir. Doğru amibe dokunan ilk oyuncu, diğer tüm oyuncular doğru amibin bulunduğunu kontrol ettikten sonra, bir pul kazanır.

Örnekte (Şekil 4), oyuncuların sürünen benekli mor bir amibi bulmaları gerekmektedir. Bu amip mavi laboratuvardan beyaz oklar yönünde kaçmıştır. Mavi laboratuvardan (1) sonra gelen kartları beyaz oklar yönünde izleyerek amibi (2) numarada bulabiliriz.

Yanlış!

Bazen oyuncularda fikir ayrılığı olur ve farklı amiplere dokunurlar. Kontrol ettikten sonra yanlış amibe dokunmuş olan oyuncu veya oyuncular birer pullarını geri verirler (elinde pul olmayan oyuncu veya oyuncular için bu kural geçerli değildir).

Havalandırma Panelleri

Amipler havalandırma panellerine girerek saklanabilirler. Eğer oyuncular, bir amibin gittiği yolu izlerken, herhangi bir havalandırma paneline rastlarsa bir sonraki havalandırma paneline kadar olan tüm kartları atarlar. Bu iki havalandırma paneli arasındaki kartlarda amip aranmaz. Aynı yönde ilerleyerek ikinci havalandırma panelinden itibaren başlayan kartlara bakarak amibi bulmaya çalışırlar. Üçüncü havalandırma paneli ile karşılaşan oyuncular ilk havalandırma paneline gelinceye kadar bulunan tüm kartları atarlar ve kartlara yeniden bakmaya başlarlar.

Örnekte (Şekil 5), oyuncular kırmızı laboratuvardan (1) siyah oklar yönünde kaçmış vantuzlu kırmızı çizgili bir amip arıyorlar. Oyuncular siyah oklar yönündeki kartları takip ederken henüz amibi bulmadan havalandırma paneli (2) ile karşılaşır. Bir sonraki havalandırma paneline (3) kadar tüm kartları atarlar ve bu panelden itibaren amibi tekrar aramaya başlarlar (4).

Mutasyon Odaları

Amipler mutasyon odalarından geçtikleri zaman değişime uğrarlar (Şekil 6).

- Renk mutasyonu odasından geçen amip renk değiştirir (a).
- Şekil mutasyonu odasından geçen amip şekil değiştirir (b).
- Desen mutasyonu odasından geçen amip desen değiştirir (c).

Örnekte (Şekil 7), oyuncular sarı laboratuvardan (1) beyaz oklar yönünde kaçan vantuzlu mor çizgili amibi arıyorlar. Bu yönde ilerleyen amibi izlerken, amibi henüz bulamadan Desen değişim odasına (2) ulaşırlar. Bu durumda artık vantuzlu benekli mor amibi bulmak zorundadırlar. Aynı yönde ilerlerken yine henüz amibi bulamadan Renk mutasyonu odasına (3) gelirler. Şimdi vantuzlu benekli kırmızı amibi bulmaları gerekmektedir. Aynı yönde ilerleyerek bu amibi bulmaya çalışırken bir havalandırma deliğine (4) rastlarlar. Bu durumda bir sonraki hava deliğine (5) kadar olan kartlar atılarak aramaya devam ederler. Sonunda amibi bulurlar (6).

Dikkat: Amipler narindir ve 4. mutasyon odasından itibaren hayatta kalmaz. Eğer bir amip aynı turda 4 odadan geçerse anında yok olur. Bu durumda amibi geçtiği 4. mutasyon odasına dokunan ilk oyuncu o turu kazanır!

OYUNUN SONU

Doğru amibi veya doğru mutasyon odasını bulan oyuncu bir pul alır ve bir sonraki amip avını başlatmak için 4 zarı birden atar. 5 adet pul alabilen ilk oyuncu oyunu kazanır.

ALTERNATİF OYUN

Oyuna alışmak veya küçüklerle oynamak için oyun mutasyon odaları ve hatta havalandırma panelleri oyun dışında bırakılarak da oynanabilir.

Not: Şekilleri kitapçığın son sayfalarında görebilirsiniz.